

SHORT TRACK

REGOLAMENTO ISU

A. Pista

Regola 280

Traccia

1.

- a) Per gli eventi ISU e i Giochi Olimpici Invernali la traccia dovrà essere un ovale di 111.12 m su una pista con misure minime di 30x60 m (vedi diagramma Regolamento tecnico).
- b) La larghezza del rettilineo non dovrà essere inferiore a 7 m
- c) La distanza tra il picchetto posto all'apice della curva e la balaustra non dovrà essere inferiore a 4 m
- d) Il giro curva deve essere simmetrico; deve formarsi una curva simmetrica dalla fine del rettilineo all'inizio del rettilineo successivo.
- e) Oltre alla traccia standard, verranno disposte altre quattro tracce spostate di uno e due metri all'interno e all'esterno per preservare le buone condizioni del ghiaccio. Verrà usata una sola linea di arrivo per tutte le tracce.. Per le linee di partenza vedere il Regolamento Tecnico.
- f) Nelle semi-finali e nelle finali dei 500 m verranno usate solo le tre tracce centrali come evidenziato sul diagramma. Ciò non è applicabile ai Campionati a Squadre.

2.

- a) Le linee di partenza e quella di arrivo dovranno essere contrassegnate da linee colorate tracciate perpendicolari al rettilineo e non più larghe di 2 cm.
- b) Le linee di partenza dovranno partire dalla balaustra e avranno una lunghezza equivalente alla larghezza effettiva del rettilineo. La linea d'arrivo dovrà essere tracciata partendo dalla balaustra e avrà una lunghezza pari all'attuale larghezza del rettilineo più 1.5 m.
- c) Sulla linea di partenza, **partendo da 50 cm dall'interno della pista**, verranno disegnati 5 cerchi del diametro di 2 cm posti a 1.3 m di distanza tra loro per determinare le posizioni di partenza.

3.

- a) Per gare Internazionali su piste di larghezza inferiore a 30 m, la traccia che potrà essere usata dovrà essere segnalata con un diagramma nel rispettivo annuncio.

Segnare la traccia

4.

- a) Per contrassegnare la traccia, verranno utilizzati, per ogni curva, sette picchetti approvati dalla Commissione Tecnica Short Track dell'ISU.

Protezioni

5.

- a) Le protezioni dovranno coprire tutta la balaustra. Dovranno essere prese tutte le misure necessarie a migliorare la sicurezza degli atleti. I materassi dovranno essere rivestiti di materiale impermeabile e resistente ai tagli. Dovranno essere legati tra loro e alla balaustra e appoggiati di peso sul ghiaccio. Per i requisiti minimi vedere la rispettiva comunicazione. Una descrizione tecnica delle proprietà dei materiali ed un disegno della struttura dei materassi dovranno essere presentati con la domanda iniziale.

Attrezzature

6.

- a) Per gli eventi ISU e i Giochi Olimpici, verrà utilizzato equipaggiamento elettronico in grado di produrre un'immagine del traguardo ed i tempi dei concorrenti. I tempi saranno in millesimi di secondi. I risultati saranno considerati Risultati Ufficiali.
- b) Per gare Internazionali potrà essere usata una procedura manuale secondo la Regola 290 paragrafo 13 e 14, se la suddetta apparecchiatura non fosse disponibile.
- c) Per eventi ISU e Giochi Olimpici Invernali potrà essere usato soltanto software approvato dalla Commissione Tecnica di Short Track per documentare i risultati, preparare la composizione delle batterie, gli avanzamenti, e il Protocollo Finale.
- d) Per le gare Internazionali può essere eseguita una procedura manuale, vedi Regola 290 paragrafo 10 e Regola 296.
- e) Tutte le apparecchiature tecniche dovranno essere poste in un' area ad accesso limitato.

B. Campionato del Mondo

Regola 281

Distanze e programma

1.

- a) Le distanze saranno: 500, 1000, 1500 e 3000 m individuali; 3000m staffetta femminile e 5000m staffetta maschile.
- b) Sulle distanze 500, 1000 e 1500 m in base al numero degli iscritti potranno essere previsti turni di qualificazione, es. preliminari, eliminatorie, quarti, semi finali nelle quali i concorrenti si qualificheranno per la finale secondo la Regola 295 paragrafo 2. I 3000 mt saranno corsi solo come 'Super Finale'.
- c) In base al numero degli iscritti, la procedura di qualifica sarà stabilita del Referee dopo aver consultato il Competitor Steward e il rappresentante della Commissione Tecnica.
- d) Il campionato del Mondo si disputerà su 3 giorni
- e) L'ordine delle Finali e dei rispettivi turni di qualifica sarà: 1500, 500, 1000 e 3000 m.
- f) Le finali delle staffette verranno disputate al termine delle gare individuali. Le qualifiche per le staffette potranno essere disputate ogni giorno del Campionato a conclusione delle gare individuali di quella giornata.
- g) Per il Campionato del Mondo il programma sarà:

- Primo giorno

Eliminatorie	1500 mt Ladies/Men
Semi.finali	1500 mt Ladies/Men
Finali	1500 mt Ladies/Men
Semi-finali	3000 mt staffetta Ladies

- Secondo Giorno

Eliminatorie	500 mt Ladies/Men
Quarti	500 mt Ladies/Men
Semi.finali	500 mt Ladies/Men
Finali	500 mt Ladies/Men
Semi-finali	5000mt staffetta Men

- Terzo Giorno

Eliminatorie	1000 mt Ladies/Men
Quarti	1000 mt Ladies/Men
Semi.finali	1000 mt Ladies/Men
Finali	1000 mt Ladies/Men
Super-Finale	3000 mt Ladies/Men
Finale	3000 mt staffetta Ladies
Finale	5000 mt staffetta Men

- h) L'orario di inizio di ciascuna giornata potrà essere determinato dall'Organizzazione. Il programma di ogni giornata potrà essere suddiviso in due parti (sessioni). Semi-finali e Finali dovranno essere nella stessa sessione, mai essere separate. Una volta iniziata una sessione, non ci dovranno essere interruzioni se non per il rifacimento del ghiaccio o per dare agli atleti il tempo di recupero secondo la Regola 295 paragrafo 2.

Iscrizioni

2.

- a) Ogni Paese Membro ha il diritto di iscrivere almeno due atleti in ogni categoria. Se un Paese Membro aveva più di un atleta tra i migliori 16 nella classifica finale del Campionato precedente di cui almeno uno con punti di finale, questi potrà iscrivere 3 atleti nella rispettiva categoria.
- b) Ogni Paese Membro potrà iscrivere dei sostituti in numero corrispondente alle iscrizioni.
- c) I Paesi Membri che avranno qualificato la propria squadra di staffetta tra le migliori 7 nella Ranking Staffette (vedi Regola 286) e il Paese ospitante potranno iscrivere una squadra nella rispettiva categoria. Se le 3 squadre con i migliori tempi (più veloci) nelle gare di Coppa del Mondo non fossero tra queste 7, esse andranno a sostituire le ultime tra queste. Vedi Regola 286 paragrafo 3 per i requisiti necessari applicabili anche al Paese ospitante. I Paesi Membri che iscrivono un a squadra di staffetta dovranno utilizzare gli atleti iscritti per la staffetta anche per le gare individuali. I Paesi Membri che iscriveranno una squadra di staffetta potranno iscrivere un massimo di 5 atleti, attivi e sostituti, per entrambe le competizioni: individuali e staffette.
- d) Se un atleta iscritto come titolare non può gareggiare il primo giorno a causa di malattia, secondo la Regola 295 paragrafo 4f, egli potrà essere sostituito da un altro pattinatore iscritto dello stesso Paese Membro . Il Competitor Steward potrà modificare la composizione delle batterie secondo le procedure, vedi Regola 296.
- e) Nel caso in cui un atleta venga ritirato dopo che il suo nome è stato ufficialmente presentato al Competitor Steward, secondo la Regola 295 paragrafo 4f, egli non potrà più prender parte in alcuna gara individuale.

Procedura di sorteggio e composizione delle batterie

3. Vedi Regola 296

Condizioni di gara

4.

- a) Solo i primi 8 classificati con punti finali ed eventuali parimerito in 8° posizione possono accedere alla Super Finale di 3000 mt.
- b) La Classifica Finale sarà stilata seguendo Regola 295 paragrafo 8
- c) Per ciascuna distanza verrà stilata un'apposita classifica secondo la Regola 295 paragrafi 6 e 7.

Vincitore/i

5.

- a) Il vincitore assoluto sarà l'atleta che avrà ottenuto la posizione più alta in classifica secondo la Regola 295 paragrafo 8, a conclusione del Campionato.
- b) La squadra vincitrice del Campionato del Mondo di Short Track per la staffetta sarà quella che verrà dichiarata vincitrice della Finale.
- c) Il vincitore del Campionato del Mondo di Short Track dei 500/1000/1500 mt sarà l'atleta dichiarato vincitore in ogni finale della relativa distanza.
- d) Per i titoli vedere Regola 133

C. Campionato del Mondo a Squadre

Regola 282

Distanze e programma

1.

- a) La durata del programma sarà di due giorni durante i quali si svolgeranno 5 gironi. Ogni girone prevede la partecipazione di 4 squadre.
- b) I gironi di qualificazione avranno luogo il primo giorno
- c) Le Finali A e B dei Campionati a Squadre avranno luogo il secondo giorno
- d) Per ogni girone le distanze saranno:

500mt per Ladies/Men (individuali)	4 gare
1000mt per Ladies/Men (individuali)	4gare
3000mt per Ladies/Men (individuali)	1 gara (2 atleti per squadra)
3000mr per Ladies (staffetta)	1 gara
5000mt per Men (staffetta)	1 gara
- e) L'ordine delle distanze sarà 1000, 500, 3000 mt per Ladies e Men, e 3000 mt staffetta Ladies seguita dai 5000 mt staffetta Men.

Gironi

2.

- a) La squadra vincente di ogni girone di qualifica nel primo giorno, si qualificherà direttamente alla Finale A mentre le ultime classificate andranno a fare la Finale B. Le squadre dei due gironi, che si qualificheranno al secondo e terzo posto andranno al girone di ripescaggio. Le prime due classificate di questo girone si qualificheranno per la Finale A, le 3° e 4° classificate per la Finale B.

Iscrizioni

3.

- a) Avranno il diritto a partecipare le migliori 7 squadre Ladies/Men, in base alla classifica mondiale a squadre, più il Paese ospitante. Le squadre classificate al primo, terzo, quinto e settimo posto saranno nel primo girone di qualificazione, le squadre classificate al secondo, quarto, sesto e ottavo posto saranno nel secondo. Se il Paese ospitante non fosse tra i primi 8 classificati, questo prenderà il posto del Paese classificato ottavo nella Ranking Mondiale al fine dell'attribuzione del girone di appartenenza. Per i requisiti d'iscrizione del Paese ospitante vedi Regola 286 paragrafo 3.

Condizioni di gara

4.

- a) Per tutte le batterie dei 500 e 1000 mt ogni Paese Membro sarà rappresentato da un atleta. Nella gara dei 3000 mt ogni Paese sarà rappresentato da due atleti. L'ordine in cui le gare verranno effettuate non viene sorteggiato. Il Competitor Steward e il Referee, prima dell'inizio del girone sorteggeranno la posizione di partenza della prima batteria per ogni distanza utilizzando il nome del Paese Membro. Per tutte le altre batterie della stessa distanza ogni nazione avanzerà di un posto fino a coprire tutte le posizioni di partenza. Il Paese che aveva un atleta posizionato in ultima corsia, alla batteria successiva prenderà il primo posto ecc. Prima della partenza di ogni distanza ogni Team Leader si presenterà alla Heat-box con tutti i suoi atleti. Prima di ogni batteria, il Coach della Squadra che partirà in prima posizione, annuncerà tramite un altoparlante il nome dell'atleta che gareggerà in quella batteria e di seguito coloro che partiranno in seconda, terza ecc.

5.

- a) Per le distanze dei 500 e 1000 mt pattineranno 4 atleti per squadra. Per la distanza dei 3000 mt solo due atleti pattineranno per la squadra. Per tutte le distanze ci saranno solo finali. Per le distanze dei 500 e 1000 mt pattineranno massimo 4 atleti per batteria, mentre per la distanza dei 3000 mt parteciperanno 8 atleti. Tutte le squadre partecipano alla staffetta.

- b) punti per le gare individuali 5,3,2,1
- c) punti per la staffetta 10,6,4,2

Vincitore

6.

- a) La squadra vincitrice sarà colei che avrà ottenuto il maggior punteggio dopo tutte le gare della finale relativa.
- b) Le altre squadre verranno classificate in base al punteggio totale ottenuto.
- c) In caso di parità il punteggio della staffetta prevarrà.

D. Campionato del mondo Junior Regola 283

Distanze e programma

1.

- a) Le distanze individuali saranno: 500,1000 e 1500 mt. (due volte) La staffetta si correrà sui 3000 mt. Ogni staffetta sarà composta da 4 atleti per paese membro.
- b) Nelle distanze dei 500, 1000 e 1500 mt, in base al numero degli iscritti, potranno esserci preliminari, eliminatorie, quarti, semi finali nelle quali i concorrenti si qualificheranno per le finali secondo la regola 295. La seconda distanza dei 1500 mt verrà considerata come Super Finale.
- c) In base al numero degli iscritti, il programma e le procedure di qualifica verranno decise dal Referee in accordo con il Competitor Steward e il responsabile della Commissione Tecnica.
- d) il Campionato durerà tre giorni e seguirà il seguente programma:

primo giorno	Qualifiche	1500 mt Ladies/Men
	Semi-finali	1500 mt Ladies/Men
	Finali	1500 mt Ladies/Men
	Qualifiche	3000 mt staffetta Ladies/Men
secondo giorno	Qualifiche	500 mt Ladies/Men
	Quarti di finale	500 mt Ladies/Men
	Semi-finali	500 mt Ladies/Men
	Finali	500 mt Ladies/Men
	Semi-finali	3000 mt staffetta LadiesMen
terzo giorno	Qualifiche	1000mt Ladies/Men
	Quarti di finale	1000mt Ladies/Men
	Semi-finale	1000mt Ladies/Men
	Finali	1000mt Ladies/Men
	Super Finale	1500mt Ladies/Men
	Finale	3000mt staffetta Ladies/Men

- i) L'orario di inizio di ciascuna giornata potrà essere determinato dall'Organizzazione. Il programma di ogni giornata potrà essere suddiviso in due parti (sessioni). Semi-finali e Finali dovranno essere nella stessa sessione, mai essere separate. Una volta iniziata una sessione, non ci dovranno essere interruzioni se non per il rifacimento del ghiaccio o per dare agli atleti il tempo di recupero secondo la Regola 295 paragrafo 2.

Iscrizioni

2.

- a) Ogni Paese Membro ha il diritto di iscrivere 3 atleti per ciascuna categoria individuale. I Membri che iscrivono una squadra di staffetta possono iscrivere 4 atleti per categoria.
- b) Ogni Paese Membro potrà iscrivere dei sostituti in numero corrispondente alle iscrizioni.
- c) Gli atleti che parteciperanno alla staffetta dovranno essere gli stessi iscritti per le gare individuali.
- d) Se un atleta non può gareggiare il primo giorno a causa di malattia, dopo che il suo nome è stato ufficialmente comunicato al Competitor Steward secondo la Regola 295 paragrafo 4, egli potrà essere sostituito con un altro pattinatore dello stesso Paese Membro. Il Competitor Steward potrà modificare la composizione delle batterie secondo la Regola 296
- e) Nel caso in cui un atleta venga ritirato dopo che il suo nome è stato ufficialmente presentato al Competitor Steward secondo la Regola 295 paragrafo 4, egli non potrà più prender parte in alcuna gara individuale..

Procedura di sorteggio e composizione delle batterie

3. Vedi Regola 296

- a) Per gli atleti senza Ranking Mondiale, verrà preso in considerazione il miglior tempo stagionale nei 1000 mt per determinare la ranking da utilizzare per la composizione delle batterie della prima gara della prima distanza. Questi tempi dovranno essere comunicati in sede d'iscrizione finale. Vedi Comunicazioni ISU per ulteriori dettagli.

Condizioni di gara

4.

- a) Solo i primi 6 classificati con punti finale ed eventuali pari merito in sesta posizione, potranno accedere alla Super Finale 1500m, che si terrà il terzo giorno.
- b) La classifica Finale verrà stilata secondo con la Regola 295 paragrafo 8
- c) Per ogni distanza verrà stilata un'apposita classifica seguendo la Regola 295 paragrafo 6 e 7.

Vincitore

5.

- a) Il vincitore sarà colui che avrà ottenuto la posizione più alta in classifica secondo la regola 295 paragrafo 8, a conclusione del Campionato
- b) La squadra vincitrice della Staffetta dei Campionati del Mondo Junior di Short-Track è quella che sarà dichiarata vincitrice della finale
- c) Per i titoli, vedi Regola 133

E. Giochi Olimpici Invernali

Regola 284

Distanze

1.

Durante i Giochi Olimpici Invernali si correranno le seguenti distanze:

- a) 500,100 e 1500 mt individuali per Ladies e Men
- b) 3000 mt staffetta Ladies
- c) 5000 mt staffetta Men

Procedura di qualifica

OMISSIS

F. Campionati Europei

Regola 285

Distanze e programma

1.

- a) Le distanze individuali saranno 500,1000, 1500 e 3000 mt. Per le staffette saranno 3000 mt per quelle femminili e 5000 mt per quelle maschili.
- b) Sulle distanze dei 500, 1000 e 1500 mt potrebbero essere previsto dei turni di qualificazione in base al numero degli iscritti es. batterie preliminari, batterie di quarti di finale, semi – finali in cui i concorrenti si qualificano per la finale secondo la Regola 295 paragrafo 2. La distanza dei 3000 mt verrà corsa come Super Finale
- c) Sulla base del numero di iscritti, la procedura di qualifica sarà definita dal Referee in consultazione con il Competitor Steward e il rappresentante della Commissione tecnica
- d) I Campionati Europei si disputeranno su tre giorni
- e) L'ordine delle finali e dei relativi turni di qualificazione sarà 1500,500,1000 e 3000 mt.
- f) Le finali delle staffette verranno disputate a conclusione delle gare individuali. I turni di qualifica per le staffette verranno disputati ogni giorno del Campionato a conclusione delle gare individuali.

- g) Il programma del Campionato Europeo sarà:

primo giorno	Qualifiche	1500 mt Ladies/Men
	Semi-finali	1500 mt Ladies/Men
	Finali	1500 mt Ladies/Men
	Qualifiche	staffetta Ladies/Men
secondo giorno	Qualifiche	500 mt Ladies/Men
	Quarti di finale	500 mt Ladies/Men
	Semi-finali	500 mt Ladies/Men
	Finali	500 mt Ladies/Men
	Semi- Finali	staffetta Ladies/Men
terzo giorno	Qualifiche	1000mt Ladies/Men
	Quarti di finale	1000mt Ladies/Men
	Semi-finale	1000mt Ladies/Men
	Finali	1000mt Ladies/Men
	Super Finali	1500mt Ladies/Men
	Finale	staffetta Ladies/Men

- h) L'orario di inizio di ciascuna giornata potrà essere determinato dall'organizzazione. Il programma di ciascuna giornata potrà essere diviso in due parti. Semifinali e Finali dovranno tenersi in una sola sessione; non dovranno mai essere separate. Quando una sessione ha inizio non dovranno esserci interruzioni se non per il rifacimento della pista e per concedere il recupero agli atleti. Vedi Regola 295 paragrafo 2

Iscrizioni

2.

- a) Ogni Paese Membro europeo ha la possibilità di iscrivere due atleti in ogni categoria. Se un Paese Membro annoverava uno o più atleti tra i primi 8 classificati della classifica finale dei precedenti campionati, questi potrà iscrivere 3 atleti in tutto nelle rispettive categorie.
- b) Ciascun Membro potrà iscrivere nomi dei sostituti in numero corrispondente a quello delle iscrizioni ordinarie.

- c) I Paesi Membri che iscrivono una squadra per la staffetta potranno iscrivere massimo 5 atleti che comprenderanno tutti i partecipanti e i sostituiti per entrambe le gare: individuale e staffetta.
- d) Se un atleta non è in grado di gareggiare il primo giorno a causa di malattia, dopo che il suo nome è stato ufficialmente comunicato al Competitor Steward secondo la Regola 295 paragrafo 4, egli può essere sostituito con un altro atleta dello stesso Paese Membro. Il Competitor Steward potrà modificare la composizione delle batterie secondo la procedura (Regola 296)
- e) Nel caso in cui un concorrente si ritiri dopo che il suo nome è stato ufficialmente presentato al Competitor Steward in accordo con Regola 295 paragrafo 4, questo atleta perderà il diritto prendere parte alle gare individuali dei Campionati.

Procedura di estrazione e composizione delle batterie

3. Vedi Regola 296

Condizioni di gara

4.

- a) Solo i primi 8 classificati ed eventuali parimerito sulla base dei punti di finale dopo le precedenti finali, hanno diritto di partecipare alla Super Finale (3000 mt)
- b) La classifica finale sarà stilata secondo la regola 295 paragrafo 8
- c) Per ogni distanza verrà redatta una classifica secondo la regola 295 paragrafo 6 e 7

Vincitore/i

5.

- a) Il vincitore finale è l'atleta che avrà raggiunto la posizione più elevata in base alla regola 295 paragrafo 8, alla conclusione dei Campionati.
Il vincitore della distanza 500, 1000 e 1500 mt sarà l'atleta che si piegherà al primo posto nella finale di distanza.
- b) La squadra vincitrice della staffetta del Campionato Europeo sarà quella che si piegherà al primo posto nella finale di staffetta.

G. Coppa del Mondo

Regola 286

Condizioni di gara

1.

La Coppa del Mondo per Ladies e Men sarà organizzata come evento ISU, sotto la responsabilità della Commissione Tecnica. Ulteriori regolamenti e dettagli saranno pubblicati ogni stagione in un comunicato ISU.

2.

- a) Durante ciascuna stagione vengono programmate 6 Coppe del Mondo. Nella stagione durante la quale si svolgono i Giochi Olimpici Invernali, si terranno 4 gare di Coppa del Mondo
- b) Le gare di Coppa del Mondo designate quali Qualifiche Olimpiche potranno seguire un programma diverso.

3.

La Coppa del Mondo consiste in una serie di Competizioni Internazionali organizzate ogni stagione, aperta ai Paesi Membri ISU, e rispondenti ai seguenti criteri:

- Iscrizioni da parte di almeno 4 Paesi Membri.
- Le competizioni dovranno seguire il regolamento come specificato nel relativo comunicato. La Commissione Tecnica dello Short Track potrà, se lo ritenesse

necessario, modificare i contenuti del comunicato relativo alla Coppa del Mondo dopo la seconda e la quarta gara della stagione.

- Non potrà essere prevista altra categoria di gare durante questa Competizione.
- Ciascun Paese Membro ISU potrà iscrivere 6 atleti per le gare individuali e una squadra di staffetta. Non è permessa la partecipazione alla sola staffetta.
- Tutti gli Ufficiali di Gara nominati dall'ISU dovranno essere Ufficiali di Gara ISU.
- Tutti gli Assistenti Referee, gli Starters e i Competitors Stewards dovranno essere almeno nella lista degli Ufficiali di Gara Internazionali contraddistinti dalla 'W' per World Cups.
- Almeno tre Ufficiali qualificati e inclusi tra quelli nominati dovranno provenire da altri Paesi Membri.

4.

La Coppa del Mondo determina la qualificazione alla staffetta dei Campionati del Mondo, vedi regola 281 paragrafo 2 e quella ai Campionati del Mondo a Squadre, vedi Regola 282 paragrafo 3

Iscrivendo i propri atleti alle gare di Coppa del Mondo, i Paesi Membri confermano automaticamente la partecipazione, se qualificati, ai Campionati del Mondo. Un paese può rinunciare a questo diritto notificando le proprie intenzioni per iscritto al Consiglio ISU e alla Commissione Tecnica dello Short Track prima dell'ultima gara di Coppa del Mondo della stagione.

Seguendo il Regolamento Generale, il Consiglio dell'ISU potrà imporre penali ai Paesi Membri che non conformino a questi requisiti.

5.

Il programma di ciascuna competizione di Coppa del Mondo dovrà includere i seguenti punti:

- Distanze individuali 500,1000, 1500 mt. Una di queste distanze verrà eseguita due volte.
- Staffetta 3000 mt per Ladies. 5000 mt per Men

6.

Le iscrizioni dovranno essere fatte dai Paesi Membri ISU in conformità ai criteri confermati nel relativo Comunicato ISU

7.

Con il proposito di redarre una Classifica di Coppa del Mondo verranno presi in considerazione solo i 6 migliori risultati.

8.

Ad ogni gara di Coppa del Mondo sarà stilata una classifica a squadre calcolando la somma dei due migliori risultati di tutte le gare individuali e della staffetta. In caso di parità prevarrà il risultato della staffetta.

9.

Durante tutte le Coppe del Mondo verranno assegnati punti per:

- Classifica individuale per distanza
- Classifica staffetta (per la qualificazione alla staffetta dei Campionati del Mondo e per la relativa ranking vedi Regola 281 paragrafo 2 e Regola 296) In caso di parità, per decidere la classifica, verrà considerato il miglior tempo ottenuto in qualsiasi Gara di Coppa del Mondo della stagione.
- Classifica a squadre (per la qualifica ai Campionati del Mondo a Squadre vedi regola 282, paragrafo 2). In caso di parità nella classifica a squadre prevarrà la posizione nella classifica della staffetta.

10.

- a) Le classifiche aggiornate di Coppa del Mondo, come sopra specificato, verranno fatte circolare dalla Commissione Tecnica dello Short Track ogni qualvolta si ricevano i risultati. La classifica della Coppa del Mondo inizia con la prima gara di ogni stagione e si mantiene

per tutte le gare relative a questa serie di competizioni. La classifica si concluderà con una posizione finale dopo l'ultima Coppa del Mondo.

H. Competizioni

Regola 287

La Global Club Competiton potrà essere organizzata ogni due anni sotto la responsabilità della Commissione Tecnica dello Short Track. Il principio basilare della competizione è quello di stilare una classifica generale per Club cosicché solo un Club possa vincere questa manifestazione. Ogni Club affiliato ad un Membro ISU ha diritto a parteciparvi. Condizioni di gara, iscrizioni, regole aggiuntive e dettagli vengono pubblicate nell'Annuncio Gara.

I. Ufficiali di Gara e loro funzioni

Regola 288

Rappresentante della Commissione Tecnica

1. Il rappresentate della Commissione Tecnica dello Short Track dovrà effettuare almeno una visita di consulenza e di ispezione durante i due anni precedenti l'Evento ISU. Il rappresentante della Commissione Tecnica sarà presente all'evento ISU e controllerà tutte le questioni tecniche inerenti alle condizioni, adeguatezza e programmazione per l'uso di tutte le attrezzature necessarie all'Evento. Inoltre, se necessario, fungerà da collegamento tra il Referee e l'organizzazione.
2. Il rappresentante della Commissione Tecnica dello Short Track non dovrà essere un Ufficiale di Gara o un membro della nazione che organizza l'evento in questione.
3. Il rappresentante della Commissione Tecnica dello Short Track non potrà svolgere le funzioni di Referee, Assistenti Referee, Starters o Competitor Steward se non in caso d'emergenza.
4. Il rappresentante della Commissione tecnica dello Short Track o il suo Assistente deve essere presente dall'inizio dell'allenamento ufficiale di tutti gli atleti.
5. Il Rappresentante della Commissione Tecnica dello Short Track, durante la gara, potrà chiedere informazioni relative all'omissione o all'inosservanza del regolamento concernente gli Ufficiali di Gara e/o l'organizzazione.
6. Il rappresentante della Commissione Tecnica dello Short Track trasmetterà alla Commissione Tecnica un rapporto scritto relativo alle sue osservazioni.
7. Il Presidente della Commissione Tecnica dello Short Track potrà condurre inchieste relative ad eventuali omissioni o inosservanze dei regolamenti.

Regola 289

Designazione di Ufficiali di Gara

1.

- a) Ciascun Paese Membro ISU può comunicare al Direttore Generale dell'ISU, fino a 10 nomi di candidati, all'interno della propria Associazione, qualificati a svolgere le funzioni di Referee, Starters e Competitors Stewards alle gare Internazionali.
- b) Queste candidature potranno essere presentate in qualsiasi momento dell'anno a condizione che non superino i 10 per categoria.
- c) Una volta che un candidato viene ammesso dalla Commissione Tecnica dello Short Track ed inserito nell'elenco Internazionale, vi rimarrà senza la necessità di venire ricandidato annualmente.
- d) la rimozione dagli elenchi ISU o Internazionali si verifica solo in caso se
 - vengono ricevute dimissioni scritte e firmate dall'interessato che comunica il proprio ritiro
 - La Commissione Tecnica della Short Track depenna il soggetto dall'elenco a seguito di una penale o il Membro interessato fornisca richiesta scritta e motivata .
- e) per qualificarsi come Ufficiali di Gara Internazionali un individuo deve avere almeno le seguenti esperienze di gara e corsi condotti secondo il Regolamento ISU. Il Paese Membro è responsabile di verificare i seguenti requisiti e deve confermarlo per iscritto alla Commissione Tecnica dello Short Track:
 - aver partecipato a 2 Campionati Nazionali nella posizione richiesta
 - assistere partecipato ad almeno un corso per Ufficiali di gara condotto dal Paese Membro nei 36 mesi precedenti.
 - aver partecipato in ogni ruolo in gare Internazionali nei 36 mesi precedenti.
- f) Per ognuno degli Ufficiali di gara Internazionali, una verifica delle sue attività come Ufficiale di Gara durante i tre anni precedenti dovrà essere trasmessa annualmente alla Commissione Tecnica dello Short Track. In caso di non conformità l'Ufficiale di gara potrà essere rimosso dalla lista.

2.

Questi ufficiali dovrebbero, in genere, avere la Nazionalità del Paese Membro che li ha candidati.

3.

Se un Ufficiale ha nazionalità straniera, potrà essere accettato solo con l'approvazione del Paese Membro della sua nazionalità. Il nome di questo ufficiale verrà inserito nella lista del membro candidante. Un ufficiale così nominato verrà contato nella quote di candidature concesse al membro.

4.

I Membri dell'ISU dovranno porre la massima cura nel candidare Referee, Starter e Competitor Steward esperti, fidati, di assoluta imparzialità con approfondite conoscenze del Regolamento ISU e ottima padronanza della lingua inglese.

5.

- a) Tra i Referee, Starter e Competitor Steward, la Commissione Tecnica riconoscerà 25 candidati che potrebbero rivestire il ruolo di Referee o Assistenti Referee, 25 di Starter e 25 Competitor Steward per gli Eventi ISU e i Giochi Olimpici.
- b) La Commissione Tecnica potrà contraddistinguere, sulla lista degli Ufficiali ISU, con una 'A' individui che potranno solamente partecipare come assistenti ad Eventi ISU.
- c) La Commissione Tecnica potrà contraddistinguere, sulla lista degli Ufficiali Internazionali, con la lettera 'W' individui che potranno officiare anche alle gare di Coppa del Mondo.

6.

- a) Per essere considerato Referee ISU, Starter ISU e Competitor Steward ISU, i soggetti sugli Elenchi Internazionali dovranno soddisfare i seguenti requisiti minimi:
 - Aver partecipato almeno due volte in gare Internazionali durante gli ultimi 36 mesi nel ruolo in cui si è candidati
 - Avere ottenuto rapporti soddisfacenti dal Referee durante queste gare Internazionali

- Aver frequentato un corso ISU per Ufficiali Internazionali entro gli ultimi 36 mesi
 - Per i Referee aver superato un esame specifico negli ultimi 36 mesi
 - Essere stato inserito nella lista degli Ufficiali di Gara Internazionali per almeno due anni consecutivi con l'indicazione 'W' immediatamente precedenti alla promozione nella Lista Ufficiali di Gara ISU.
- b) Per essere riconsiderato quale ufficiale ISU il soggetto deve mantenere le seguenti qualifiche:
- Assistere ai corsi ISU per Ufficiali di Gara condotti ogni 2 anni dalla Commissione Tecnica dello Short Track nei 90/120 giorni seguenti il Congresso
 - Presentare un rapporto alla Commissione tecnica dello Short Track ogni qualvolta il soggetto rivesta il ruolo di Referee.
 - Aver condotto un Corso Internazionale per Giudici Internazionali nel corso dei 24 mesi precedenti.
 - Aver superato con successo un esame appropriato nel corso dei 24 mesi precedenti.
- c) Nessun individuo che abbia raggiunto i 70 anni dopo il 1 luglio avrà la possibilità di officiare quale Referee, Starter o Competitor Steward negli Eventi ISU o ai Giochi Olimpici. L'età limite sarà imposta dal 1 luglio 2012.
- d) La lista completa di Referee, Starter e Competitor Steward approvata dalla Commissione Tecnica dello Short Track verrà comunicata agli stati membri dal Direttore Generale dell'ISU entro il 1 agosto di ogni anno.

Convocazione degli Ufficiali di gara

7.

- a) Gli Ufficiali di Gara vengono convocati in base alla Regola 124, paragrafi 7,8 e 9 per i Giochi Olimpici e alla Regola 129, paragrafo 5 per i Campionati ISU.
- Il Referee, un Assistente Referee, lo Starter e un Competitor Steward per ogni Coppa del Mondo verranno nominati dallo Sports Directorate o con il benestare di questi dal Direttore Sportivo di Velocità.
- b) La nomina degli Ufficiali di Gara deve essere inviata al Paese organizzatore non meno di 60 giorni prima dell'inizio della competizione.
- c) Dovranno essere nominati almeno tre Ufficiali di Gara qualificati che dovranno provenire da Paesi diversi da quello ospitante
- d) Durante gli eventi ISU, il numero massimo di UdG (Referee, Starter o Competitor Steward) per nazione che potranno officiare contemporaneamente è 4. In ogni categoria non più della metà degli ufficiali può provenire dalla stessa nazione.
- e) Per gli Eventi ISU e i Giochi Olimpici tutti gli ufficiali di Gara richiesti, non nominati dallo Sports Director, dovranno essere nominati dal Paese Membro che organizza la competizione.
- f) Qualsiasi Ufficiale di Gara nominato o invitato a più di tre Eventi ISU in una stagione deve informare immediatamente il Segretariato ISU e chiedere l'approvazione.
- g) Per gli Eventi ISU e i Giochi Olimpici tutti i Referee, Starter e Competitor Steward devono essere selezionati dalla Lista aggiornata degli Ufficiali di Gara ISU.

8.

- Tutte le attività degli ufficiali di Gara vengono monitorate dalla Commissione Tecnica dello Short Track. In caso di mancata osservanza del Regolamento l'ufficiale di Gara sarà soggetto a Multe e penalità. Vedere le rispettive Comunicazioni ISU

Regola 290

Ufficiali di Gara necessari

1.

- Per gli Eventi ISU e i Giochi Olimpici dovranno essere nominati i seguenti Ufficiali di Gara: Referee, 4 Assistenti Referee e 2 Competitors Stewards, Heat Box Steward, 2 Starters,

Giudice Photo Finish, Cronometristi, Contagiri, Segna giri, Annunciatore e Assistenti di pista.

Medico

2.

- Dovranno essere presenti un Medico e personale addetto al Pronto Soccorso.

Referee

3.

Il Referee avrà funzioni di direzione assoluta e prenderà tutte le decisioni riguardo tutte le contestazioni e violazioni delle norme, che possono essere motivo di squalifica. La sua decisione sarà FINALE (vedi regola 123 e 124 riguardanti appelli e proteste).

4.

Il Referee ha le seguenti responsabilità:

- a) Verificare l'idoneità degli Ufficiali di Gara e degli atleti.
- b) Stabilire il programma e la procedura di qualifica in accordo con il Competitor Steward ed il Rappresentante della Commissione Tecnica.
- c) Controllare che tutte le Regole applicabili siano osservate per la competizione che andrà a condurre. Verificare che vengano osservati tutti i regolamenti relativi alle gare che dovrà condurre
- d) Nei Campionati ISU, dare indicazioni circa la preparazione del ghiaccio (vedi memorandum)
- e) Presentare un rapporto entro 30 giorni alla Commissione Tecnica dello Short Track sull'arbitraggio della Competizione usando una relazione per gli Eventi ISU o per le Competizioni Internazionali.
- f) Riunire tutti i principali Ufficiali di Gara per rivedere tutta la competizione al fine di valutare tutte le decisioni e le attività.

5.

Il Referee ha i seguenti poteri:

- a) Introdurre modifiche al programma senza che queste entrino in conflitto con i regolamenti
- b) Decidere se le condizioni della pista permettono lo svolgimento della competizione
- c) Accettare, in accordo con il Paese Membro organizzatore e il club affiliato l'eventuale sostituzione della pista per permettere la Competizione.
- d) Se necessario, escludere atleti, Coaches, Team Leaders e altri ufficiali, dalla Competizione.
- e) Rimuovere dall'incarico Starter, Competitor Steward o altri Ufficiali di Gara.
- f) Sospendere la gara fino a quando l'ordine non sia ripristinato se il pubblico interrompe la gara e interferisce con la sua condotta.
- g) Delegare responsabilità ad altri Ufficiali di Gara perché questi lo assistano nello svolgimento dei suoi compiti.
- h) Avanzare al turno successivo un atleta che era in posizione di qualifica se ritenga che questi sia stato ostacolato per:
 - una violazione risultante in squalifica
 - altre ragioni che non risultano da azioni dirette o indirette dell'atleta coinvolto

Il Referee può avanzare a sua unica discrezione:

- i) Se il Referee ha dubbi riguardanti qualsiasi azione svoltasi in pista, prima di prendere qualsiasi decisione, è autorizzato a visionare l'Instant Digital Replay a piena velocità, al rallentatore o a singola immagine, con l'eccezione di tutto quanto riguardi la procedura di partenza.

6.

Il Referee ha potere decisionale su:

- a) Tutte le contestazioni e ogni altra disputa, eccetto quelle riguardanti la partenza (vedi Regola 298), la composizione delle batterie (vedi regola 296) e l'ordine di arrivo (paragrafo 12 e 13).

Le contestazioni dovranno essere fatte al Referee. Tutte le discussioni riguardanti una contestazione saranno tenute in privato. A tal proposito saranno applicati tutti i paragrafi della Regola 123.

- b) tutte le questioni riguardanti l'inosservanza della Costituzione e del Regolamento ISU, anche in assenza di proteste.
- c) Il Referee potrà decidere quando il contatto è stato evidente durante una staffetta e dovrà osservare tutta la staffetta con la collaborazione dei suoi Assistenti.

Assistente referee

7.

- a) L'Assistente Referee nominato dal Presidente sostituirà il Referee nel caso questi fosse impossibilitato, per malattia o infortunio, a svolgere le proprie funzioni.
- b) L'assistente Referee dovrà riportare al Referee qualsiasi violazione al regolamento.
- c) Due Assistenti Referee saranno sul ghiaccio per avere una chiara visione della gara.
- d) Un Assistente Referee guida gli atleti alla propria posizione di partenza sui rispettivi punti assicurandosi che questi siano pronti a partire.

Starter

8.

- a) Lo Starter ha potere di decisione su tutte le dispute relative alla partenza. Gli ordini di partenza dovranno essere espressi in lingua inglese.
- b) Lo Starter si posizionerà, in modo da avere una chiara visione di tutti gli atleti pronti alla partenza.
- c) Durante la staffetta, lo starter, avvisato dal contagiri, sparerà un colpo di pistola quando mancheranno tre giri al termine.
- d) Lo starter può designare un Assistente Starter per richiamare gli atleti in caso di falsa partenza.

Assistente Starter

9.

- a) L'Assistente Starter potrà, se diretto dallo Starter, richiamare la gara in caso di falsa partenza; questa azione potrà essere eseguita o con un colpo di pistola o con un fischio.
- b) L'Assistente Starter dovrà, su ordine dello Starter, dare un segnale d'arresto dinanzi agli atleti

Competitor Steward

10.

- a) Il Competitor Steward è responsabile di tutta la parte amministrativa inerente la gara e dovrà osservare completamente la Regola 296
- b) Sulla base dei risultati delle gare, il Competitor Steward dovrà, nel rispetto del programma ufficiale, determinare quali atleti prenderanno parte al turno di qualifiche successivo.
- c) Il Competitor Steward dovrà preparare le discese in pista di tutte le batterie e sorteggiare l'ordine di partenza.
- d) Il Competitor Steward dovrà informare gli atleti della loro qualificazione e della batteria nella quale dovranno gareggiare.

Assistente Competitor Steward

11.

- a) L'Heat Box Steward opererà in un'area designata chiamata Heat Box
- b) L'Heat Box Steward dovrà chiamare nominalmente gli atleti che devono entrare in pista.
- c) L'Heat Box Steward deve controllare che tutti gli atleti siano presenti prima dell'inizio di ogni batteria e che abbiano indossato i numeri di gara e le uniformi regolamentari (vedi memorandum).

Giudice Photo Finish

12.

- a) Il Giudice del Photo Finish leggerà il Photo Finish. Riporterà l'ordine d'arrivo e il tempo di ogni atleta al Competitor Steward o all'attrezzatura elettronica che registra i risultati della gara. I risultati saranno considerati ufficiali. Questo Ufficiale di Gara può essere l'operatore dell'attrezzatura del Photo Finish come descritto nella Regola 280 paragrafo 6
- b) Per le gare Internazionali l'attrezzatura del Photo Finish può essere utilizzata per determinare l'ordine d'arrivo degli atleti.
- c) Il termine 'attrezzatura Photo Finish' denota un sistema che registra l'ordine d'arrivo in modo che possa essere riprodotto immediatamente alla fine di ogni batteria relativa.
- d) Qualora le apparecchiature del Photo Finish siano in grado di riprodurre una scala dei tempi di arrivo sull'immagine del traguardo, i tempi letti verranno considerati tempi ufficiali.
- e) Qualora non fosse possibile registrare i tempi di arrivo con il Photo Finish, si dovrà ricorrere ad apparecchiature elettroniche di cronometraggio secondo la regola 251.

Capo Giudice d'arrivo e giudice d'arrivo

13.

Per Le gare Internazionali senza attrezzatura Photo Finish

- a) L'ordine d'arrivo ufficiale è determinato dal Capo Giudice d'arrivo
- b) L'ordine di arrivo di tutti i concorrenti dovrà essere registrato
- c) Il Capo Giudice d'arrivo assegnerà le posizioni ai giudici d'arrivo, egli dovrà rilevare solo la prima posizione.
- d) Sono previsti 4 Giudici d'arrivo: il primo seguirà gli atleti in prima e seconda posizione, il secondo gli atleti in seconda e terza posizione, il terzo gli atleti in terza e quarta posizione, il quarto gli atleti in quarta e quinta posizione.
- e) Nel caso in cui i pattinatori siano sei o più lo Starter e il suo Assistente dovranno fungere da quinto Giudice e seguire gli atleti al sesto posto.
- f) Nei 3000 mt e nella staffetta ogni Giudice d'arrivo verrà assegnato ad un atleta o a una Squadra e registrerà il numero dei giri e la posizione al traguardo.

Capo cronometrista e cronometristi

14.

Per le gare Internazionali senza Photo Finish:

- a) Il Primo cronometrista sarà responsabile della registrazione dei tempi e dovrà rispettare tutti i paragrafi delle Regole 247 e 250 applicabili allo Short Track.
- b) Il Primo cronometrista dovrà verificare che la sua posizione e quella degli altri cronometristi sia al di fuori della pista e adiacente alla linea d'arrivo per assicurare la giusta registrazione del tempo d'arrivo di ogni atleta.
- c) Nel caso venissero utilizzati cronometri digitali i tempi saranno registrati in centesimi di secondo.
- d) Il Primo cronometrista dovrà leggere ciascun cronometro, registrerà il risultato e dichiarerà il tempo ufficiale. Dovrà avvisare i cronometristi di non azzerare i propri cronometri finché non sarà loro ordinato.
- e) Saranno indispensabili un minimo di due cronometristi più una riserva per il primo e secondo posto e un cronometrista per la terza posizione.
- f) I cronometristi dovranno inoltre verificare il funzionamento dei loro cronometri in conformità con le procedure standard.
- g) I cronometristi non dovranno azzerare i loro cronometri fino al momento indicato dal primo cronometrista.
- h) I cronometristi non dovranno enunciare i tempi registrati, ma, a richiesta del Primo cronometrista dovranno mostrare il cronometro.

Contagiri

15.

- a) Il contagiri dovrà mostrare in maniera visibile all'atleta in prima posizione il numero di giri che restano da percorrere e dovrà cambiare questo numero ad ogni passaggio
- b) Il contagiri dovrà suonare la campana ad indicare l'ultimo giro di ciascuna batteria.
- c) Nella staffetta il contagiri dovrà avvertire lo Starter dell'imminenza degli ultimi tre giri.
- d) Nella staffetta ogni squadra avrà il proprio contagiri

Segnagiri

16.

- a) Il segnagiri dovrà compilare un rapporto scritto giro per giro dei tempi del giro dell'atleta in testa alla classifica con una precisione di un secondo o meno e controllare sempre il contagiri.
- b) Il segnagiri sarà posizionato fuori dal ghiaccio, ma in prossimità del contagiri.

Annunciatore

- a) L'annunciatore dovrà tenere informato il pubblico durante tutta la gara. Inoltre, se richiesto dal Referee, annuncerà le squalifiche specificando come e quando un atleta è stato squalificato e nel caso, comunicherà gli avanzamenti. L'annunciatore si assicurerà anche che tutti gli Ufficiali di Gara, Team Leaders, Coaches e atleti vengano informati dettagliatamente sulla gara. Tutti gli annunci saranno in inglese. Se applicabile lo stesso annuncio potrà essere comunicato in una seconda lingua.

Assistenti di pista

17.

- a) Preferibilmente due, o almeno uno, assistente di pista lavorerà ad ogni estremità della pista. Dovranno essere pattinatori esperti e con buona conoscenza della lingua inglese. Il commissario di pista dovrà posizionarsi in modo da non intralciare gli atleti e gli Ufficiali di Gara, ma essere pronto nella sostituzione dei picchetti.

Ufficiali posizionati sul ghiaccio

18.

- a) Solo il Referee, due Assistenti Referee e gli assistenti di pista potranno stare sul ghiaccio durante la gara.
- b) Gli Ufficiali dovranno essere vestiti adeguatamente e calzare i pattini.
- c) Solo previa autorizzazione del Referee altri Ufficiali potranno trovarsi sul ghiaccio, es. per far funzionare particolari attrezzature.
- d) Durante gli Eventi ISU e i Giochi Olimpici il Referee e i suoi Assistenti utilizzeranno apparecchi radio per comunicare tra loro a condizione che questi siano protetti da possibili intrusioni di terzi.

Regola 291

Equipaggiamento degli atleti

1.

Tutti i pattinatori dovranno avere la seguente attrezzatura:

- a) Casco omologato per lo Short Track secondo gli standard ASTM. Il casco dovrà avere una forma regolare e non presentare sorgenze.
- b) Guanti.
- c) Parastinchi
- d) Indumenti con maniche lunghe e a gamba intera
- e) Ginocchiere imbottite o imbottite con rivestimento rigido

- f) Tutti i pattini dovranno avere i tubi chiusi e le lame con le estremità arrotondate con un raggio minimo di 10 mm. Le lame devono essere fissate alle scarpe almeno in due punti e non potranno avere parti mobili.
 - g) Collare di protezione
- 2.
- a) Ogni atleta è responsabile affinché la propria attrezzatura soddisfi i più alti criteri di sicurezza per salvaguardare la sicurezza di tutti gli atleti.
- 3.
- a) Ulteriori specifiche riguardanti l'attrezzatura descritta al paragrafo 1, che potrà comprendere l'obbligo di soddisfare specifici standard internazionali potrà essere implementata dall'ISU e sarà comunicata con un'apposita comunicazione o una lettera circolare. Questo sarà obbligatorio agli eventi ISU ed ai Giochi Olimpici. L'utilizzo di tali attrezzature specifiche è consigliato durante competizioni internazionali.
- 4.
- a) L'Heat Box Steward alla Heat Box controllerà se gli atleti avranno rispettato le misure di sicurezza per poter gareggiare. Gli atleti con attrezzatura non in regola con le norme previste saranno esclusi dalla competizione.
- 5.
- a) L'atleta che rimuoverà la propria attrezzatura prima della fine della gara verrà squalificato.
6. Durante la gara non sarà permesso ai pattinatori indossare qualsiasi forma di equipaggiamento che permetta loro di contattare o ricevere informazioni da altre persone o fonti. In caso di violazione, l'atleta verrà squalificato.

Regola 292

Record Mondiale

- a) I record Mondiali saranno registrati dall'ISU per le seguenti distanze:
 - 500, 1000, 1500 e 3000 mt femminili.
 - 500, 1000, 1500 e 3000 mt. maschili
 - 500, 1000 e 1500 mt. femminili junior
 - 500, 1000 e 1500 mt maschili junior
 - staffetta 3000 mt femminile
 - staffette 3000 mt e 5000 mt maschile
- b) I Record Mondiali saranno calcolati in millesimi di secondi a condizione che siano rispettati i seguenti parametri:
 - siano stati effettuati su una pista ufficiale ISU secondo quanto specificato nella Regola 280 paragrafo 1
 - sia stata effettuata con attrezzatura Photo Finish o altro cronometro elettronico che abbia registrato il tempo comprovato da risultati originali di queste apparecchiature
 - la gara sia stata officiata da Referee e Starter ISU
 - che i tempi al giro siano stati registrati per distanze superiori ai 1500 mt
 - per Gare Internazionali aperte e tutti i Paesi Membri SU l'annuncio sia stato pubblicato secondo quanto specificato nella Regola 110
 - per Gare Nazionali o Internazionali, a partecipazione ristretta, l'annuncio dettagliato sia stato inviato alla Direzione Generale ISU almeno quattro settimane prima dell'evento.
 - che la distanza da percorrere e il tempo di partenza siano in accordo con quanto stabilito dal programma.
 - che siano disponibili il Protocollo Ufficiale ISU dell'evento, unitamente alla certificazione relativa ai cronometri alla pista nonché un programma dell'evento.
- c) I Record Mondiali Junior potranno essere accettati solo a condizione che il Record sia stato stabilito in gare aperte ai soli atleti Junior.

- d) Qualsiasi atleta che abbia ottenuto un record mondiale dovrà risultare negativo al controllo antidoping effettuato durante l'evento.
- e) Nel caso il Record Mondiale venga stabilito, in una gara, più volte in una stessa distanza, solo il miglior tempo ottenuto sarà considerato Record Mondiale.
- f) Qualsiasi atleta che uguagli un Record già esistente, verrà iscritto nella lista dei Record.
- g) Per ogni record ottenuto o eguagliato, l'ISU rilascerà un diploma all'atleta.
- h) Tutta la rispettiva documentazione dovrà essere spedita alla Direzione Generale dell'ISU entro 30 giorni dalla competizione.

La Regola 293 è libera e a disposizione di eventuali nuove normative.

Short Track Regole Tecniche

A - Gare Regola 294

Tipo di batterie

1. Lo Short Track consiste in gare con partenze di massa:
 - gare individuali
 - staffette
2. Per gli eventi ISU e i Giochi Olimpici la progressione in ogni distanza dal primo turno alla finale, sarà per eliminazione.
3. Durante competizioni Internazionali si potrà utilizzare il sistema ALL FINAL nel quale ogni atleta accederà a gare finali a livelli diversi.

B - Definizioni Regola 295

Condizioni Generali/Definizioni

1. a) Gara: una singola distanza disputata tra atleti o squadre per determinare una posizione d'arrivo
- b) Turni di qualifica: un gruppo di gare preliminari volte a determinare per progressione i finalisti di ogni distanza: es. preliminari, qualifiche, quarti di finale e semi finale.
- c) Competizione: una competizione è la serie completa di tutte le distanze al fine di determinare il vincitore.
- d) Coach/Team leader/ Personale di supporto: persone nominate dai rispettivi paesi membri ISU a supportare e rappresentare gli atleti/squadre del membro. Durante i gironi di qualificazione sarà permesso ad una sola persona per atleta stare nella coach area designata.

Programma

- e)
 - a) Le gare individuali saranno disputate sulle distanze dei 500, 1000, 1500 e 3000 mt
 - b) Distanze corte: 500 e 1000 mt.
Distanze lunghe 1500 e 3000 mt.
 - c) Le Staffette si disputeranno sulle seguenti distanze:

Ladies	3000 mt
Men	5000 mt

Le staffette maschili potranno essere corse sui 3000 mt. Durante le gare internazionali

- d) Le semi-finali e le finali delle batterie dei 500 e 1000 mt e i quarti di finale dei 500 mt avranno 4 atleti partecipanti. Nei 1500 mt si potranno avere fino a 6 atleti. Per eventuali eccezioni vedi Regola 290 paragrafo 5. Per i 3000m superfinal vedi Regola 281 paragrafo 4 e Regola 285 paragrafo 4. Per i 1500 Super Final, vedi Regola 283 paragrafo 4. Non vengono assegnate medaglie alle gare di superfinale.
- e) Il vincitore della gara e il secondo classificato avvanzeranno al turno successivo. I miglior terzi tempi potranno avanzare in caso di numero dispari di atleti. Durante le Coppe del Mondo gli atleti potranno avanzare anche attraverso un sistema di ripescaggio.
- f) Gli atleti avranno diritto ad un riposo minimo di 20 minuti tra le gare.

Annuncio Gara

3.

- a. Per gli annunci gara di Competizioni ISU, vedi regola 129, per Gare Internazionali vedi Regola 110 e per i Giochi Olimpici vedi regola 126. L'annuncio gara dovrà riportare tutte le informazioni supplementari, vedi Regola 112.
- b. Le condizioni della competizione dovranno essere specificate nel programma pubblicato.

Iscrizioni

4.

- a) Le iscrizioni agli eventi ISU potranno essere fatte solo tramite i rispettivi Membri.
- b) Il numero dei concorrenti, dei sostituti, coaches e Team Leaders dovranno essere comunicati almeno 4 settimane prima dell'inizio dell'evento ISU. Il numero di eventuali accompagnatori viaggianti con la squadra, dovrà essere comunicato separatamente almeno 4 settimane prima dell'evento ISU. Viene richiesto ai membri di iscrivere solo gli atleti che intendo portare all'evento.
- c) Il nome degli atleti e quello dei sostituti, divisi per categoria e con il relativo numero Internazionale di registrazione dovrà essere comunicato all'organizzazione almeno 5 giorni prima del primo giorno dell'evento ISU.
- d) La data e l'ora di arrivo e di partenza dovranno essere comunicate contestualmente all'Iscrizione Finale.
- e) La regola 115, paragrafo 6 del Regolamento Generale verrà applicata in caso di iscrizioni tardive.
- f) I nomi degli atleti per ogni singola distanza, se applicabile, dovranno essere comunicati al Competitor Steward entro le ore 18:00 della sera dei due giorni precedenti l'inizio della competizione.
- g) La composizione delle batterie sarà pubblicata al più tardi entro le ore 15 del giorno precedente l'inizio della competizione.
- h) Qualsiasi osservazione riguardante la composizione delle batterie potrà essere presentata al Competitor Steward fino alle ore 18:00 del giorno precedente l'inizio della competizione.
- i) Gli atleti dovranno essere presenti agli eventi ISU alle 18:00 del giorno precedente l'inizio della competizione o il Comitato Organizzatore deve confermare il loro arrivo.
- j) Qualsiasi richiesta finanziaria imposta dal Comitato Organizzatore per eventuali sistemazioni in loco, dovrà essere comunicata sull'Annuncio Gara.

Punti e classifiche

5.

- a) I punti finali verranno assegnati solo alle 'Finali'. In caso di squalifica o di gara non finita non verranno assegnati punti.
- b) I punti saranno 34, 21, 13, 8, 5, 3, 2 e 1 e verranno assegnati in ordine decrescente partendo dal primo classificato.
- c) In caso di parità i punti saranno determinati dalla combinazione dei punti di posizione assegnati e egualmente distribuiti ai rispettivi partecipanti.
- d) Durante le gare di superfinale disputate sui 3000m, al primo pattinatore che taglierà il traguardo dei 1000m verranno assegnati 5 punti. Questi punti verranno assegnati a completamento della gara. Se il pattinatore dovesse venire squalificato o non dovesse terminare la gara, i punti non saranno assegnati a nessun pattinatore.

6. Per ogni distanza verrà stilata una classifica dove gli atleti saranno classificati per:

- gruppo: finalisti, semifinalisti, quarti-finalisti ecc.
- per posizione (ordine di arrivo) nel rispettivo gruppo
- per posizione (ordine di arrivo) nei turni di qualificazione precedenti
- per miglior tempo in qualsiasi gara della distanza in oggetto.

7. Gli atleti squalificati o che non hanno terminato la gara del primo turno, saranno classificati ultimi con una posizione di classifica equivalente al numero degli atleti più 1.

8.

- a) Per la classifica Finale (e la classifica overall intermedia) gli atleti aventi punti finali e qualificati per la Super Final saranno classificati per primi in base a:
 - numero totale di punti di finale
 - posizione nell'ultima distanza es. Super Final
- b) Per la classifica Finale i rimanenti atleti saranno classificati in base a:
 - numero totale di punti Finale
 - classifica combinata su tutte le distanze
 - posizione migliore in una delle distanze
 - tempo migliore nella distanza più lunga in programma.

9.

Allo scopo di comporre il primo turno di batterie di qualificazione di qualsiasi evento ISU, verranno mantenute ranking mondiali per tutte le distanze individuali e le staffette.

La ranking si baserà sui 4 migliori risultati delle 6 Coppe del Mondo precedenti. I dettagli vengono specificati nella relativa Comunicazione ISU.

10.

- a) Le squadre saranno composte da 4 o 5 atleti, tutti considerati come partecipanti. Durante le staffette, gareggeranno solo 4 atleti. Le iscrizioni di squadre con meno di 4 e più di 5 atleti non saranno accettate.
- b) Le squadre per i Campionati del Mondo a Squadre vengono ulteriormente definite come dalla Regola 282.
- c) Potranno essere presentati nomi di sostituti in numero corrispondente a quello delle iscrizioni ordinarie.
- d) Tutti gli atleti di una squadra dovranno appartenere a un Paese Membro ISU.

Divise

11.

Durante gli eventi ISU e i Giochi Olimpici Invernali tutti gli atleti, appartenenti alla stessa Squadra Nazionale (individuale o staffetta) dovranno indossare divise identiche. Le divise di gara dovranno riportare sulla parte esterna di entrambe le gambe il nome del Paese o l'abbreviazione ufficiale. Le dimensioni dei caratteri non potranno essere inferiori ai 5cm. Le uniformi di gara e le tute da riscaldamento potranno riportare il nome dell'atleta.

Casco

12.

- a) dovranno essere indossati copri casco, gialli con numeri neri, forniti dagli organizzatori degli Eventi ISU o dei Giochi Olimpici Invernali; dovranno menzionare chiaramente il numero dell'atleta.
- b) Al termine di ciascuna distanza di un Campionato ISU l'organizzazione dovrà fornire all'atleta, che avrà ottenuto il maggior numero di punti di finale, un copri casco di colore contrastante. In caso di parità l'atleta più alto in classifica potrà indossare questo particolare copri casco.

Regola 296

Sorteggio e selezione teste di serie

1. Verrà effettuato un sorteggio per stabilire l'ordine di partenza di ciascuna batteria.
2. La composizione del primo turno di qualificazione della prima distanza sia individuale che di staffetta, viene realizzato dal Competitor Steward in accordo con il Referee ed il rappresentante della Commissione Tecnica dello Short Track in conformità alla rispettiva ranking di Coppa del Mondo (vedi Regola 286)
3. La composizione delle batterie di ciascun turno di qualificazione è basata su una ranking di tutti i pattinatori. Per il primo turno, della prima distanza dei Campionati ISU, verrà utilizzata la classifica overall corrente della Coppa del Mondo. Gli atleti non classificati verranno sorteggiati dal Competitor Steward. Per tutti i turni successivi verrà utilizzata la classifica generale intermedia in conformità alla Regola 295 paragrafo 8, basata sui risultati di tutte le distanze disputate compresa quella in corso. Per la Coppa del Mondo e i Giochi Olimpici Invernali verrà utilizzata la classifica per distanza.
4. La composizione delle batterie di ogni turno di qualifica verrà fatta dal Competitor Steward che collocherà gli atleti nelle batterie utilizzando la ranking corrente; es. il primo in classifica sarà nella prima batteria, il secondo sarà nella seconda batteria, ecc. fino a completare i primi posti delle batterie necessarie per la distanza da disputare. Per la seconda fila di ogni batteria, gli atleti da collocare verranno inseriti partendo dall'ultima batteria fino alla prima, e poi, per la terza fila, dalla prima all'ultima, per la quarta fila, dall'ultima alla prima e via dicendo fino all'inserimento di tutti gli atleti.
5. Se un atleta viene inserito in una batteria dove è già inserito un pattinatore della stessa nazione, quell'atleta verrà spostato nella prima posizione disponibile, fino a quando non fosse necessario cambiare riga. In questo caso l'atleta dovrà essere posizionato in batterie precedenti purché sulla stessa fila per evitare che atleti della stessa nazione siano nella stessa batteria. Se non ci fossero batterie dove poter disporre l'atleta, il Competitor Steward, con l'approvazione del Referee, potrà spostare atleti su una riga precedente, ma solo all'interno della stessa riga ed iniziando dal fondo, per risolvere il problema. Se ciò non fosse possibile, l'atleta verrà posto nella sua posizione originale.

6. Il Competitor Steward sorreggerà l'ordine di partenza di tutte le batterie immediatamente dopo aver completato le discese in pista. La posizione sulla linea di partenza del primo turno verrà sorvegliata dal Competitor Steward. Per i turni successivi, la posizione non verrà sorvegliata, ma definita in base al tempo effettuato nel turno precedente. Agli atleti verrà assegnata la posizione di partenza dall'interno verso l'esterno iniziando con il tempo più basso.

Regole di gara Regola 297

Gare Individuali

1.

- a) Le gare si svolgono in senso antiorario, ovvero il lato interno della pista si troverà alla sinistra degli atleti.
- b) Il sorpasso è ammesso in qualsiasi momento, ma la responsabilità per eventuali ostruzioni o collisioni sarà attribuita a chi effettua il sorpasso, a condizione che il sorpassato non abbia commesso azioni improprie.
- c) Se un atleta viene doppiato, questi può continuare la sua corsa preferibilmente all'esterno della pista a condizione che non interferisca né ostacoli altri concorrenti.
- d) Se un atleta viene doppiato due volte, questi dovrà lasciare la gara a meno che uno o più concorrenti non si trovino in posizione di gara ravvicinata. L'atleta che lascerà la gara in base a questa regola, verrà registrato come 'not finished'. Se il Referee, a sua discrezione, considerasse che un atleta non ha potuto concludere la sua prova per motivi indipendenti da lui, potrà dichiarare la prova conclusa ma non verrà registrato alcun tempo.
- e) Un atleta o una squadra avranno completato la gara quando il pattinatore taglia il traguardo con la punta della lama del pattino.

Regolamento gare Individuali

2.

- a) La norma generale di ogni competizione prevede che gli atleti contribuiscano ad uno svolgimento onesto e sicuro della gara in modo che il risultato rispecchi i meriti degli atleti.
- b) Le infrazioni al regolamento di gara sono le seguenti:
 - OFF TRACK – abbreviare la distanza da percorrere con uno o entrambi i pattini sul lato sinistro della curva contrassegnato dai blocchi
 - IMPEDING – deliberatamente ostacolare, bloccare, 'caricare' o spingere un altro atleta con qualsiasi parte del corpo
 - CROSSTRACK – tagliare impropriamente la traccia o interferire in altro modo con un altro atleta.
 - ASSISTANCE – permettere di dare o ricevere assistenza durante la gara. Non applicabile alla spinta ricevuta dal compagno nelle gare di staffetta.
 - TEAM SKATING – ogni azione che benefici il risultato di un altro atleta verrà considerato team skating e tutti gli atleti coinvolti verranno squalificati. Non applicabile nelle staffette.
 - KICKING OUT – deliberatamente calciare sollevando il pattino in qualsiasi parte della gara causando pericolo per gli altri atleti, compreso sulla linea di arrivo; gettarsi in avanti con il corpo attraverso il traguardo

Staffette:

3.

- a) Le squadre sono composte da un massimo di 5 atleti. In ogni batteria gareggeranno 4 atleti membri della stessa squadra.
- b) In ogni batteria la squadra sarà composta da quattro dei cinque atleti iscritti
- c) Ogni membro della squadra dovrà prendere parte alla corsa

- d) Tutti gli atleti della stessa squadra dovranno indossare la stessa uniforme. Le squadre che non osserveranno questa regola, verranno escluse dalla partecipazione.
- e) Un atleta sarà in corsa e responsabile per la squadra fino a che non riceverà il cambio dal compagno. Il cambio avviene per 'toccata'; ciò significa che un atleta non verrà considerato in gara finché non sia stato toccato dal compagno.
- f) Il cambio può essere effettuato in ogni momento ad eccezione degli ultimi due giri. Questi dovranno essere percorsi da un solo atleta. Un colpo di pistola indicherà l'inizio degli ultimi tre giri.
- g) In caso di caduta durante gli ultimi due giri, l'atleta può essere rilevato.

Regolamento staffette

4.

- a) Il regolamento gare individuali, paragrafo 1 e 2, verrà applicato anche per le staffette cioè per tutti i membri della squadra sia partecipanti che rilevati.
- b) Le infrazioni di gara per le staffette sono le seguenti:
 - RELAYING NON TOUCH – il cambio ha avuto luogo senza che ci sia stato tocco o questo non è stato ovvio e ben visibile dal referee e dai suoi assistenti
 - RELAYING DURING THE LAST TWO LAPS – L'ultimo cambio non è avvenuto prima degli ultimi due giri

Squalifiche

5.

- a) La decisione del Referee circa un'eventuale infrazione e la decisione di **approvare il risultato** dimostrando che non c'era infrazione, è definitiva e non vengono accettate proteste al riguardo. (vedi regola 123, paragrafo 4c)
 Se per il Referee e i suoi Assistenti gli atleti 'non stanno gareggiando', possono fermare la gara, dichiarare 'nessuna competizione' e potranno squalificare lo/gli atleti.
 Se durante la gara si manifestasse qualche irregolarità, il Referee potrà fermare la gara e farla ripartire immediatamente.
 Se la distanza fosse stata interamente coperta, il Referee potrà ordinare la ripetizione della batteria dopo il periodo di riposo (vedi regola 295, paragrafo 2)
 Gli atleti squalificati durante la parte iniziale della gara non potranno prender parte in caso di nuova partenza.
 Qualsiasi pattinatore che causi il fermo della competizione non potrà gareggiare in caso di nuova partenza. Questo non si applica alla procedura di partenza. Gli atleti esclusi dalla ripartenza avranno come risultato 'no finish'.
- b) Ogni squalifica dovrà essere annunciata alla fine di ogni batteria, al Team Leader o Coach, al Competitor Steward e al pubblico specificando dove e come, l'atleta squalificato, ha commesso l'infrazione e, se ci sono, eventuali atleti avanzati.
- c) La squalifica in un batteria significa che l'atleta non potrà partecipare al turno successivo e perderà i punti accumulati in quella batteria soltanto. I punti accumulati precedentemente non saranno persi.

Esclusioni

6.

- a) Per ogni azione, sia dentro che fuori dal ghiaccio, non in conformità con la regola 125 o una squalifica, ritenuta dal Referee intenzionale e particolarmente seria, l'atleta riceverà un cartellino giallo. Se il Referee decide che l'offesa è molto grave, può immediatamente escludere l'atleta dalla competizione e non inserirlo nella classifica finale. Un atleta che abbia totalizzato due cartellini gialli nella stessa gara verrà immediatamente escluso dalla competizione e non verrà inserito nella classifica finale.
- b) Inoltre, il Referee dovrà fare un rapporto scritto alla Commissione Tecnica dello Short Track riguardante gli atleti che hanno ricevuto un cartellino giallo. Se un atleta ha accumulato due cartellini gialli in una sola competizione o in 12 mesi, verrà automaticamente escluso da

ogni Evento ISU, dai Giochi Olimpici e dalla Competizioni Internazionali, per almeno due mesi o tre competizioni, ovvero per il periodo più lungo. Al ricevimento del rapporto da parte del Referee, la Commissione Tecnica potrà considerare ulteriori azioni disciplinari prima della fine della sospensione prevista. Qualsiasi azione disciplinare in seguito alla sospensione di un atleta inizierà dalla fine del sopraddetto periodo di fermo.

La decisione della Commissione Tecnica dello Short Track, compresa una nota esplicativa, verrà comunicata alla Federazione dell'atleta Associazione Atleti che, una volta accettata, porrà fine alla questione.

- c) Se la proposta della Commissione Tecnica non venisse accettata dalla Federazione dell'atleta, la Commissione Tecnica potrà riferire la questione al Consiglio, in accordo con la regola 125, paragrafo 5, con una raccomandazione.
- d) Tutto ciò vale anche per le squadre.

Regola 298

Heat Box

- 1. Prima di ogni partenza il nome degli atleti che gareggeranno dovranno essere chiamati chiaramente alla Heat Box. Chiunque non si presentasse alla Heat Box verrà considerato ritirato dalla relativa gara, eccetto che per motivi medici.
- 2. Atleti con pattini difettosi (es. lama rotta) non saranno ammessi alla partenza o alla ripartenza di qualsiasi batteria
- 3. Prima della partenza di ciascuna semi-finale nelle distanze individuali, gli atleti saranno presentati dall'annunciatore che ne specifica nome completo, e la nazionalità.
Prima della partenza di una finale su una distanza individuale, i partecipanti verranno presentati dall'annunciatore che indicherà il loro nome, nazionalità e posizione nella Ranking Mondiale (vedi regola 286)

Procedura di partenza

4.

- a) Al comando "Go to the Start" gli atleti si posizioneranno sul rispettivo puntino sulla linea di partenza. Gli atleti dovranno rimanere fermi fino al comando "ready", quando dovranno assumere la posizione di partenza con il centro del corpo sopra il puntino corrispondente e tenere la posizione fino allo sparo.
- b) Se un'atleta prende posizione prima del comando "ready" o lascia la sua posizione o muove qualsiasi parte del corpo dopo il comando "ready" e prima dello sparo, sarà una falsa partenza.
- c) Se un pattinatore viene ostacolato e cade prima del primo blocco dopo la linea di partenza, i pattinatori possono venire richiamati per una nuova partenza, in accordo con il sub paragrafo a.
- d) In caso di falsa partenza, gli atleti verranno richiamati con un secondo sparo o con un fischio; essi dovranno tornare sulla linea di partenza prontamente. Lo starter identificherà l'atleta/i indicandolo con il numero di posizione di partenza e gli comunicherà l'attribuzione di una falsa partenza.
- e) Se tutti gli atleti rimangono nella loro posizione di partenza nonostante la falsa partenza, lo starter dovrà far ripartire la gara usando solo il comando "ready". Se gli atleti devono essere riassetati per la partenza, dovrà essere ripetuta la procedura di partenza per intero. All'atleta o atleti che provocano una falsa partenza verrà assegnata una "falsa partenza".
- f) Se più di un atleta fosse responsabile della falsa partenza questa verrà assegnata a tutti i responsabili
- g) Se uno dei pattinatori esce dalla posizione di partenza facendosi seguire da altri, si attribuirà una falsa partenza solo all'atleta in torto.

- h) Dopo una falsa partenza lo Starter dovrà comunicare all'atleta di aver commesso una falsa partenza. In caso di una seconda falsa partenza da parte dello stesso atleta, lo starter comunicherà all'atleta la squalifica.
- i) Al pattinatore che deliberatamente ritardi la partenza verrà assegnata una "falsa partenza".